

AG

Informatik (Robotik)

Veranstaltungsort und -zeit:

Haus B, Raum 206

Montags, Stunde 8 u. 9

Inhalte

In der Robotik-AG dreht sich alles um Roboter, Programmierung und die Frage: *Wie bringe ich einen Roboter dazu, genau das zu tun, was ich möchte?*

Wir arbeiten mit **LEGO Mindstorms EV3**-Robotern und lernen dabei die Grundlagen der Robotik und Programmierung kennen. Dazu entwickeln wir einfache Algorithmen und testen sie direkt am Roboter.

Ein Schwerpunkt sind **Linienfolger**: Die Roboter sollen einer Linie möglichst zuverlässig und schnell folgen.



AG beginnt am

21.09.2026

AG-Leitung

Hr. van Heteren-Frese

Kontakt

vanheteren-frese@shadow-gymnasium-berlin.de

Vorkenntnisse/
Voraussetzungen?

keine

mögl. Kosten?

keine

Für Alter/
Sekundarstufe?

Ab Klasse 5

Anmerkungen

Bei hoher Nachfrage wird die Gruppe geteilt.